COMPARTIR
GUARDAR
IDIOMA
ESTÍLO DE ROTACIÓN COMPARTIR
INFORMACIÓN DEL OBJETO ACTUAL
PESTAÑAS: editar programas, disfraces o sonidos
BARA DE HERRAMIENTAS
MODO DE VISTA: Cambia el tamaño del escenario
MODO DE PRESENTACIÓN Presenta el proyecto
BANDERA VERDE Una manera para iniciar los programas
SIGNO DE PARADA Para todos los programas
PALETA DE BLOQUES Paleta para programar sus Objetos
ESCENARIO Sitio en el que sus creaciones de scratch cobran vida
POSICIÓN X - Y DEL RATÓN Presenta la posicipon del cursor en el escenario
BOTONES PARA NUEVOS OBJETOS Permite crear un nuevo personaje u Objeto para sus proyectos
LISTA DE OBJETOS Vistas previas en miniatura (thumbnails) de todos sus objetos. Haga clic sobre ellos para seleccioanr y editar un objeto
ÁREA DE PROGRAMAS Arrastre los bloques, encájelos unos con otros para armar programas