

EL TAZON M

The image shows two Scratch scripts for 'EL TAZON M'.
The first script, 'al hacer clic en', starts with a green flag icon. It sets the 'contador' variable to 0. A 'repetir' loop with 10 iterations follows, containing: 'sumar a x número aleatorio entre -220 y 220', 'sumar a y 180', 'crear clon de mí mismo', and 'esperar número aleatorio entre 0.3 y 1.3 segundos'.
The second script, 'al comenzar como clon', starts with 'dar al efecto color el valor 50'. It enters a 'por siempre' loop with 'sumar a y -5'. A 'si' block checks 'posición en y < -150'. If true, it 'sumar a contador -1', 'iniciar sonido basketball bounce', and 'eliminar este clon'. Another 'si' block checks '¿tocando tazon?'. If true, it 'sumar a contador 1', 'iniciar sonido Baa', and 'eliminar este clon'.

EL TAZON O

The image shows two Scratch scripts for 'EL TAZON O'.
The first script, 'al presionar', starts with a green flag icon. It sets the 'Puntaje' variable to 0. A 'repetir' loop with 10 iterations follows, containing: 'fijar x a elegir número al azar entre -240 y 240', 'fijar y a 180', 'crear clon de mí mismo', and 'esperar elegir número al azar entre 0.3 y 1.3 segundos'.
The second script, 'al comenzar como clon', starts with 'cambiar el efecto color en 50'. It enters a 'por siempre' loop with 'cambiar y en -5'. A 'si' block checks 'posición en y < -150'. If true, it 'cambiar Puntaje en -1', 'Iniciar sonido Alien Creak2', and 'eliminar este clon'. Another 'si' block checks '¿tocando Bowl?'. If true, it 'cambiar Puntaje en 1', 'Iniciar sonido Fairy dust', and 'eliminar este clon'.